

Von: [Kopper, Paul](#)
An: [Oberer, Ulrike](#)
Cc: [AALEN.PP.FEST.E.V](#)
Thema: Fortschreibung des Flächennutzungsplans, Sonderbaufläche Kreiskrankenhaus
Datum: Mittwoch, 27. Juli 2016 12:32:31

Sehr geehrte Frau Oberer,

das Polizeipräsidium Aalen hat keine grundsätzlichen Einwände gegen die 9. Änderung des Flächennutzungsplans im Zusammenhang mit der Erstellung eines Parkhauses beim Rems-Murr-Klinikum.

Es ist jedoch auf eine leistungsfähige Anbindung an das übergeordnete Straßennetz zu achten.

Mit freundlichen Grüßen

Paul Kopper
Polizeipräsidium Aalen
Sachbereich Verkehr
Alter Postplatz 20
71332 Waiblingen
Tel.: 07151/950-220
E-Mail: Aalen.pp.fest.e.v@polizei.bwl.de

Von: Oberer, Ulrike [<mailto:Ulrike.Oberer@winnenden.de>]
Gesendet: Montag, 18. Juli 2016 10:22
An: Kopper, Paul
Betreff: Benachrichtigung von der öffentlichen Auslegung des Planentwurfs gem. § 3 Abs. 2 BauGB für die 9. FNP-Änderung

Fortschreibung des genehmigten gemeinsamen Flächennutzungsplans 2000-2015 des Gemeindeverwaltungsverbands Winnenden und der Gemeinde Berglen in Teilbereichen (9. FNP-Änderung – Sonderbaufläche Kreiskrankenhaus)

Benachrichtigung der Behörden und sonstigen Träger öffentlicher Belange von der öffentlichen Auslegung des Planentwurfs gem. § 3 Abs. 2 des Baugesetzbuchs (BauGB)

Sehr geehrte Dame, sehr geehrter Herr,

hiermit übersenden wir Ihnen die Unterlagen zum o. g. Verfahren.

Der Änderungsentwurf der 9. FNP-Änderung liegt mit der Begründung und den bereits vorliegenden umweltbezogenen Stellungnahmen in der Zeit vom 01.08.2016 bis 01.09.2016 beim Stadtentwicklungsamt der Stadt Winnenden öffentlich aus und kann dort während den üblichen Dienststunden eingesehen werden.

Wir benachrichtigen Sie hiervon gem. § 3 Abs. 2 BauGB und bitten gemäß § 4 Abs. 2 BauGB um Ihre Stellungnahme

bis zum 01.09.2016.

Mit freundlichen Grüßen

Ulrike Oberer

Gemeindeverwaltungsverband Winnenden
Torstraße 10
71364 Winnenden
Tel. 07195/13-169
Fax 07195/13-395
Zi. 304
E-Mail: ulrike.oberer@winnenden.de
Internet: www.winnenden.de